

Wie man
Clean Code Development
in Brownfield Projekten
betreibt ohne
den Verstand zu verlieren



Jens Nerche

Leiter Anwendungsentwicklung

Kontext E GmbH

www.kontext-e.de

Email j.nerche@kontext-e.de

Twitter [@jensnerche](https://twitter.com/jensnerche)

Blog <http://wp.me/p3leb2-Z>

CCD

Unit Tests

Kleinkram

Zyklen

**Statische
Codeanalyse**

Der psychologische Aspekt

Frust
Aufgeben
Erschrecken

Motivation
Durchhalten
Mut

CCD

Unit Tests

Kleinkram

Zyklen

**Statische
Codeanalyse**

Brownfield!

Testabdeckung?

Aaaaaaarrrrrrghhh!!

(Was nun?)

Mindesttestabdeckung

1%

Gähnen! Frust! Nutzen?

Ha! Nur für geänderte Dateien gilt...

Refactorings?

- Rename
- Remove Unused Parameter
- Introduce Parameter
- Move Class

Ätsch! Ich kann ja Properties,
equals und hash ganz leicht testen!

Nutzen?



Dann eben doch manuell prüfen!

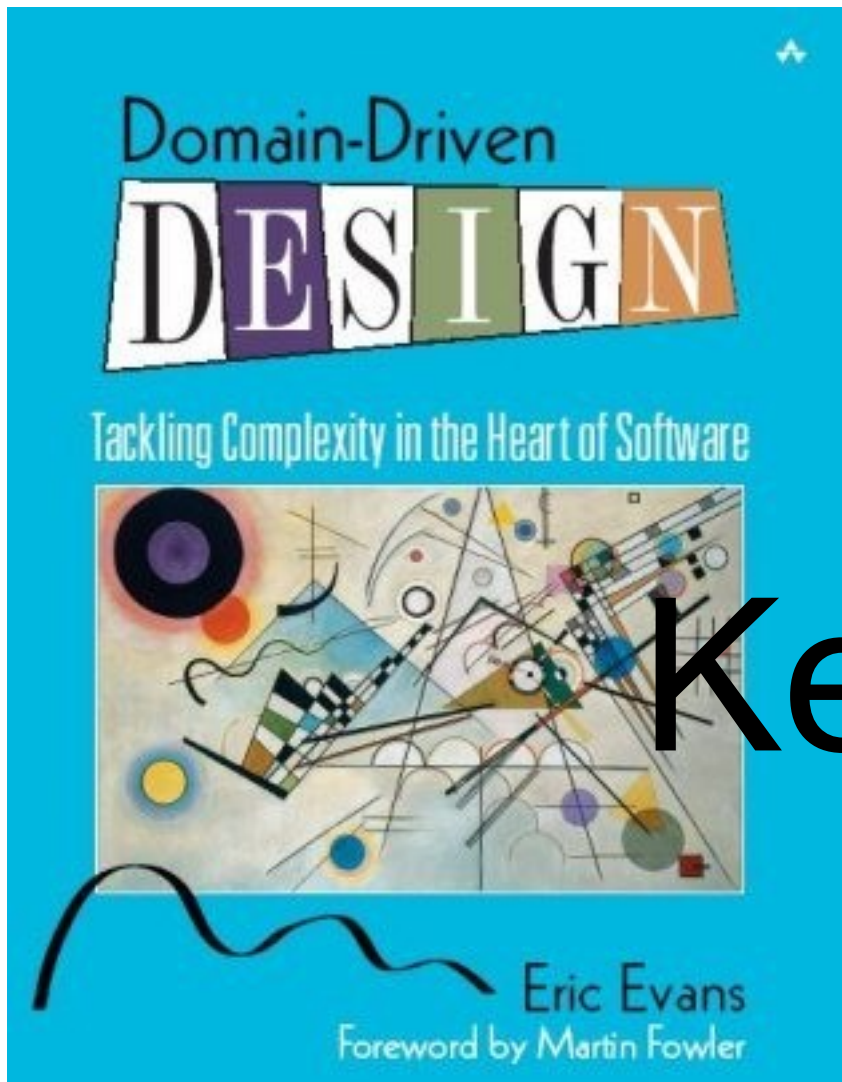


Das. Geht. Nicht. Lange. Gut.

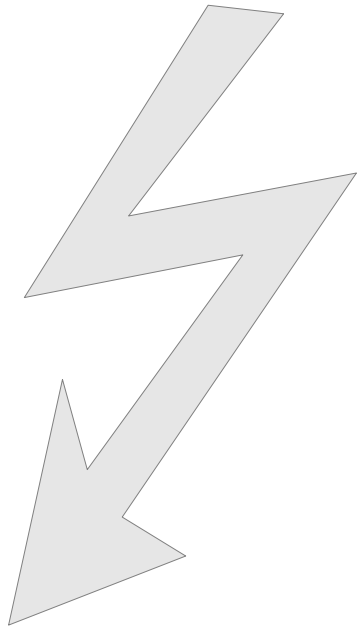
Also wie jetzt?



Was ist testenswert?



Kerndomäne



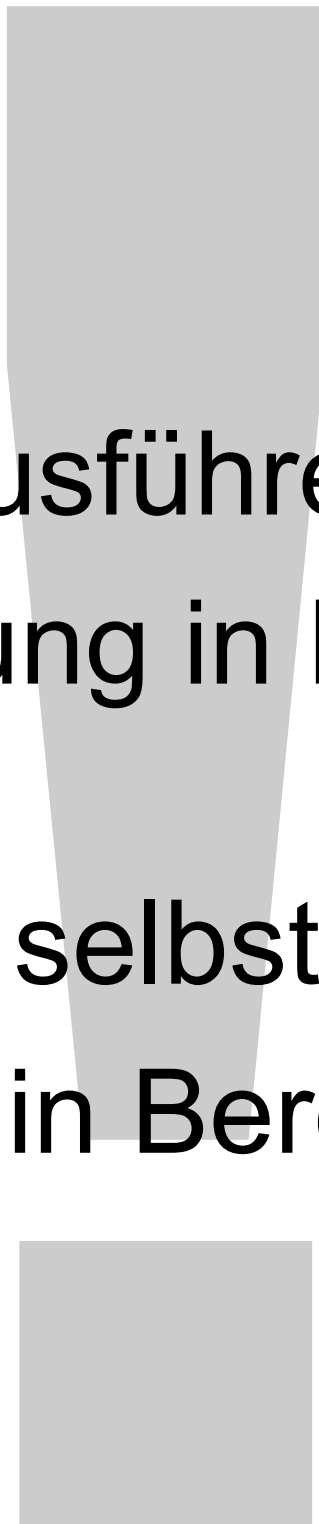
Risiko:

häufige Änderungen

VCS

komplexer Code

McCabe

- 
1. Unit Tests ausführen
 2. Testabdeckung in Datei schreiben
 3. Auswertung selbst übernehmen
 4. Komplexität in Bereiche aufteilen

auf Methodenebene - nicht
Durchschnitt der Klasse o.ä.
eine Anzahl von Methoden
erlauben, die nicht die
Mindesttestabdeckung erreichen
Pakete/Namensräume definieren,
die „sauber“ sind
von Iteration zu Iteration
verbessern

Beispiel

trivial 1, niedrig 2..3, mittel 4..5, hoch 6..8, sehr hoch >8

Mindesttestabdeckung pro Bereich

Komplexität > 10 → Abdeckung > 80%

```
class CoverageCheckerConfiguration {
  static def rangeOfLowComplexity = 2..3
  static def rangeOfMediumComplexity = (rangeOfLowComplexity.last()+1)..5

  static def minBranchCoverageForHighComplexity = 90
  static def minBranchCoverageForMediumComplexity = 80
  static def minBranchCoverageForLowComplexity = 0
  static def minBranchCoverageForTrivialComplexity = 0

  static def toleratedViolations = 18

  static def toleratedExceptions = [
    "de.kontext_e.tim.jsf_ui.apps.LogExportServlet.readLogfileFromPath", // some comment
    "de.kontext_e.tim.infrastructure.tools.BuildVersion", // some comment
  ]

  static def packagesWithoutTolerations = [
    "de.kontext_e.tim.entities",
    "de.kontext_e.tim.domain",
    "de.kontext_e.tim.infrastructure.queries.QueryBuilder",
  ]
}
```

Stellschrauben

- Definition der Komplexitätsbereiche
- Mindesttestabdeckung pro Komplexitätsbereich
- Anzahl erlaubter Schwellwertunterschreitungen
- saubere Pakete/Namensräumen

CCD

Unit Tests

Kleinkram

Zyklen

**Statische
Codeanalyse**

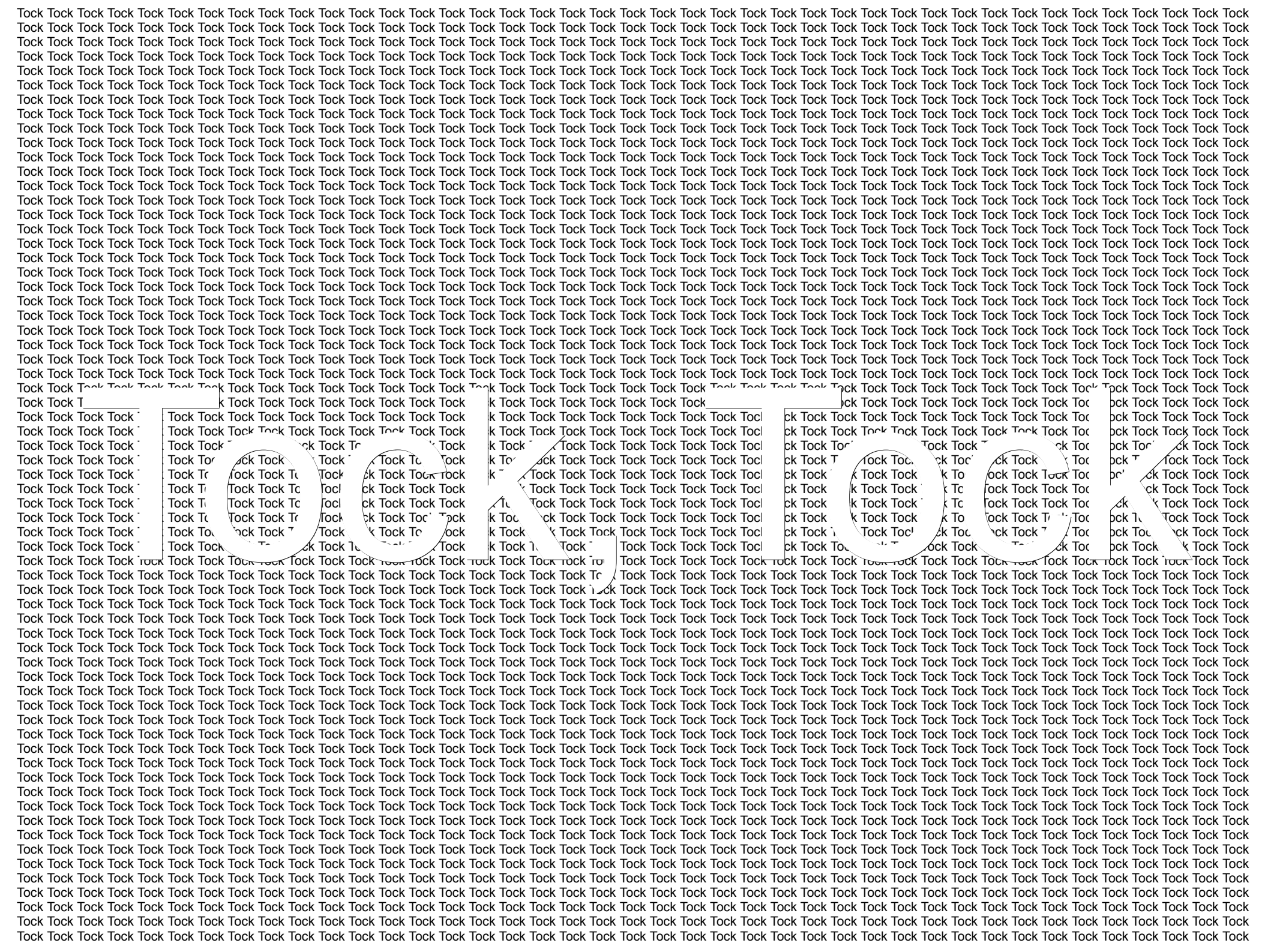
Brownfield!

Metriken?

Aaaaaaarrrrrrghhh!!

(Was nun?)

Schranken definieren
CI-Server



Gähnen! Frust! Nutzen?

Ha! Nur für geänderte Dateien gilt...

Refactorings?

- Rename
- Remove Unused Parameter
- Introduce Parameter
- Move Class



Ätsch! Ich kann ja ...



Nutzen?



Dann eben doch manuell prüfen!

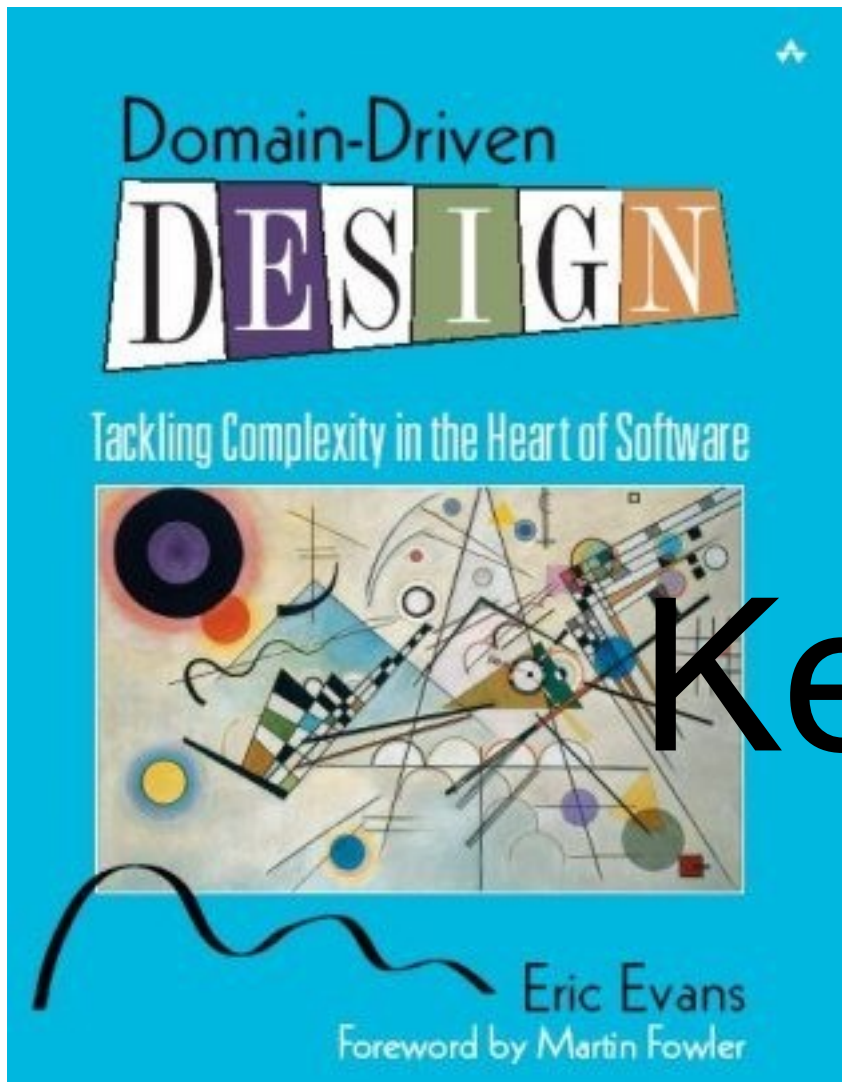


Das. Geht. Nicht. Lange. Gut.

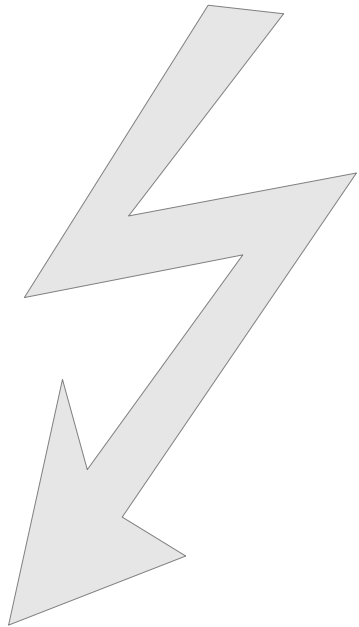
Also wie jetzt?



Was ist testenswert?



Kerndomäne




Risiko:

häufige Änderungen

VCS

komplexer Code

McCabe

- 
1. Metriken erheben (Datei)
 2. Auswertung selbst übernehmen
 3. Bereiche, Schranken, etc.

Stellschrauben

- Definition der Schwellwerte
- Anzahl erlaubter Schwellwertüberschreitungen
- Aufzählung von Ausnahmen (hash und equals von IDE)
- saubere Pakete/Namensräumen

Beispiele

- maximale Zyklomatische Komplexität
- maximale Anzahl Klassen pro Paket/Namensraum
- maximale Anzahl Methoden pro Klasse

Praxisbeispiel TiM

- JavaNCSS
- Checkstyle
- FindBugs

CCD

Unit Tests

Kleinkram

Zyklen

Statische
Codeanalyse

Kommt jetzt wieder die Nummer mit dem
„Brownfield
Aaaaaaaaaaarggggghhhh!
Gähn! Frust! Nutzen?
Was ist prüfenswert?“

Ja. Klar soweit?

Es gibt doch Tools zur Definition und Überwachung der Architektur!

KISS: Reflektive Unit Tests

extrem flexibel

einfach, schnell, kostenlos

erlaubte/verbotene Abhängigkeiten definieren

Ausnahmen

saubere Bereiche

Praxisbeispiel

```
@Test
public void testCorrectDependencies() throws Exception {
    gatherFilesIn(startDir, sourceFiles);
    filterOutExceptionalClasses(sourceFiles, exceptionalClasses);

    assertThatNothing(dependsOn("rest_interface", sourceFiles));
    assertThatPackages(packages("rest_interface"), dependsOn("domain_model", sourceFiles));
    assertThatPackageDependsOnNothing("lowlevel_services", sourceFiles);
    assertThatPackageDependsOnNothing("domain_model", sourceFiles);
    assertThatPackageDependsOnPackages("services", sourceFiles, "lowlevel_services", "domain_model");
}
```

CCD

Unit Tests

Kleinkram

Zyklen

**Statische
Codeanalyse**

Ich habe in meinem Code sooo viele TODOs,
da finde ich die wichtigen nicht!

Probier **weitere „Schlüsselwörter“** mit
eigener **Semantik**

TODO,
FIXME,
FIXME-BEFORE-DELIVERY,
REFACTORING,
REVIEW

Pimp my CI-Server

- hat **History**
- kann **Verlauf** darstellen und **Trends** erkennen
- kann insbesondere **Differenzen** zu **vergangenen Läufen** aufzeigen, damit man **erkennen** kann, welche der 43 Unterschreitungen der Mindesttestabdeckung neu ist

Don't

- **manuell** prüfen
- VCS mittels **pre-commit-checks** prüfen lassen
 - dauert zu lange
 - erzeugt Frust
 - verhindert einchecken
 - provoziert Konflikte
- **Management** mit Details erschrecken
- an **zu großen** Bissen verschlucken
- **Codesentimental** sein, wozu gibts denn VCS

Zusammenfassung

- Rohdaten der Metrik-Tools taugen nicht als Abbruchbedingung für CI-Build
- Nachverarbeitung
- Anzahl von Verletzungen erlauben
- saubere Bereiche definieren
- Ausnahmen definieren
- CI-Server nutzen



Zusammenfassung

- Kleine Schritte
- Stetige Verbesserung
- Team bei Laune halten
- Fortschritt muss sichtbar, fühlbar sein
- Gamification
- Code Retreat
- Legacy Code Retreat
- Kata, ... (VCS unterstützen Branches!)



Jens Nerche

Leiter Anwendungsentwicklung
Kontext E GmbH
www.kontext-e.de



Email j.nerche@kontext-e.de

Twitter [@jensnerche](https://twitter.com/jensnerche)

Blog <http://wp.me/p3leb2-Z>

Slides <http://slideshare...>

Samples <https://github.com/jensnerche>

Feedback <http://speakerrate.com/jensnerche>

Apropos Management

- Schätzung: nicht "Implementation" und "Refactoring" trennen, beides gehört zusammen
- Definition of Done: nicht "fertig" melden, wenn Funktion implementiert ist, sondern wenn der Code auch gut genug ist
- CI-Server rot: "seht, es läuft noch nicht"
- keine dedizierten Refactoringiterationen - constantly added value
- hochgradig personenabhängig