

# Lessons Learned?

## A retrospective view of the Clean Code Days 2016

30.06.2016

# Michael Puder



**generic**  **de**

# Ralf Schoch



Consulting  
Development  
Solutions

AGILE

clean code  
developer

Sprint  
Backlog Team  
ScrumMaster Standup  
User-Stories **Scrum**  
Sprint-Planning  
Time-to-Market Anforderungen  
Software-Entwicklung  
Retrospektive Product Owner  
Review

# Herausforderungen

Wer macht mit?

Was sind die Basics?

Was ist mit  
Legacy?

Kommunikation?

Reviews?

Nur  
Alles oder Nichts  
„clean“?

Lessons Learned?

Nach zwei Tagen Clean Code  
Days:

Was ist jetzt eigentlich  
Clean Code Development?

...und wozu ?

Am Ende  
...geht es nur darum:



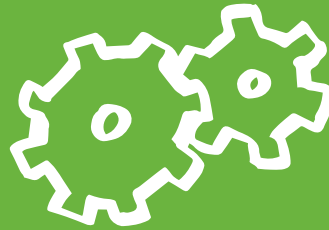
# Softwarequalität

# Softwarequalität

Funktionalität



Zuverlässigkeit



Benutzbarkeit



Effizienz



Sicherheit



Skalierbarkeit

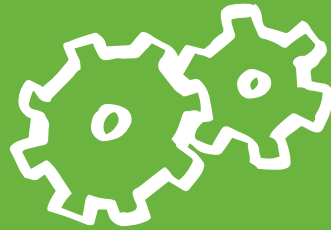


# Äußere Softwarequalität

Funktionalität



Zuverlässigkeit



Benutzbarkeit



Effizienz



Sicherheit



Skalierbarkeit



# Innere Softwarequalität



Äußere  
Qualität



Innere  
Qualität

# Innere Softwarequalität

Lesbarkeit



Nachvollziehbarkeit



Testbarkeit



Wiederverwend-  
barkeit



Evolvierbarkeit



Warum ist **innere**  
Softwarequalität  
**wichtig** ?

80%

Code lesen  
und verstehen

20%

Code schreiben

**Innere** Softwarequalität  
ist das Fundament für den  
**nachhaltigen** Erfolg  
der **Softwareentwicklung**





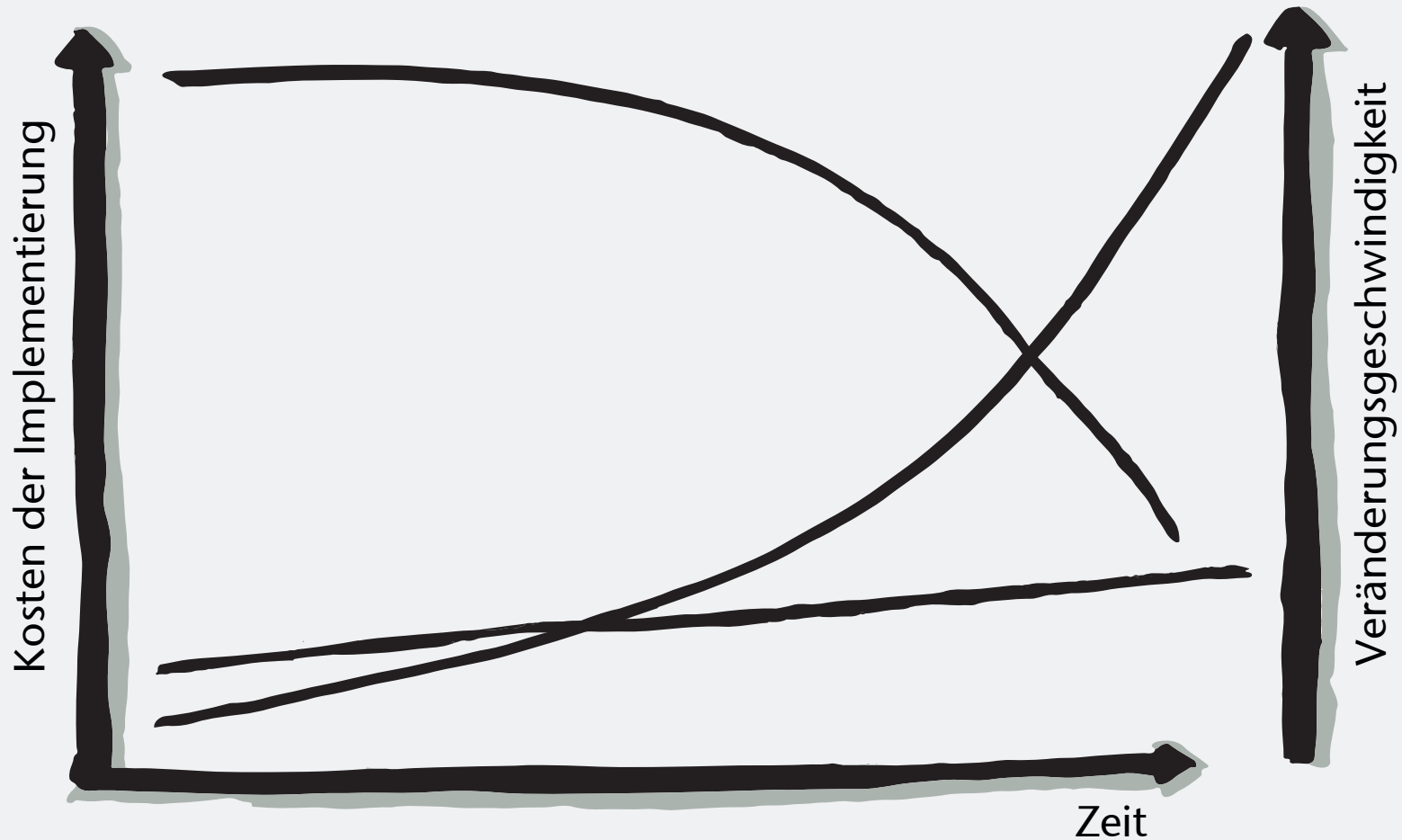
Werden **Zeit** und **Umfang** von  
**äußeren** Einflüssen festgelegt,  
dann sinkt die **Innere Qualität**



Technische Schuld ist  
eine aufgeschobene  
Investition  
in Innere Qualität

Die **Kosten** für neue Features  
z.B. steigen. **Dramatisch!**

# Kosten zur Implementierung eines neuen Features



# Der Super-GAU der Softwareentwicklung



Also

Clean Code Development

Aber: wie erhöhe ich damit die  
Softwarequalität ?

Ziel:

Verantwortungsvolle und  
professionelle Entwickler



Qualität ist nicht  
verhandelbar !



# Clean Code Developer

Werte

Tugenden

Prinzipien & Praktiken

# Clean Code Developer

Werte

Tugenden

Prinzipien & Praktiken

# Werte

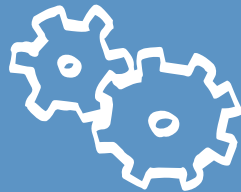
Evolvier-  
barkeit



Korrektheit



Produktions-  
effizienz



Kont. Ver-  
besserung



# Clean Code Developer

Werte

Tugenden

Prinzipien & Praktiken

# Tugenden (Auszug)

Tue nur das  
Nötigste

Isoliere Aspekte

Minimiere  
Abhängigkeiten

Wertschätze  
Qualität

Halte Ordnung

Bleib am Ball



# Beispiel: Isoliere Aspekte

Don't Repeat Yourself (DRY)

Separation of Concerns (SoC)

Single Level of Abstraction (SLA)

Single Responsibility Principle (SRP)

Interface Segregation Principle (ISP)

Entwurf und Implementation überlappen nicht

# Clean Code Developer

Werte

Tugenden

Prinzipien & Praktiken





# Clean Code Developer

Prinzipien und Praktiken für mehr Softwarequalität  
www.clean-code-developer.de

Don't Repeat Yourself (DRY)

Keep It Simple, Stupid (KISS)

Vorsicht vor Optimierungen

Favour Composition over Inheritance (FCoI)

---

Pladlinderregel

Root Cause Analysis

Versionskontrolle

Einfache Refaktorisierungen

Täglich reflektieren



Entwurf und Impl. überlappen nicht

Implementation spiegelt Entwurf

You ain't gonna need it (YAGNI)

---

Continuous Integration (CI) II

Iterative Entwicklung

Komponentenorientierung

Test First

Single Level of Abstraction (SLA)

Single Responsibility Principle (SRP)

Separation of Concerns (SoC)

Sourcecode-Konventionen

---

Issue Tracking

Automatisierte Integrationstests

Lesen, Lesen, Lesen

Reviews

Open Closed Principle (OCP)

Tell don't ask

Law of Demeter (LoD)

---

Continuous Integration (CI) I

Statische Codeanalyse

Inversion of Control Container

Erfahrung weitergeben

Messen von Fehlern

Interface Segregation Principle (ISP)

Dependency Inversion Principle (DIP)

Linker Substitution Principle (LSP)

Principle of Least Astonishment

Information Hiding Principle (IHP)

---

Automatisierte Unitests

Mockups

Code Coverage Analyse

Teilnahme an Fachveranstaltungen

Komplexe Refaktorisierungen

Erweiterbarkeit	
Korrektheit	
Produktivität	
Reflexion	
Singe	
Team	
Prinzipien	
Praktiken	

PROFESSIONAL DEVELOPER COLLEGE  
THE EXCELLENCE WAY TO MORE JOY, CONFIDENCE  
www.prodevcollege.de

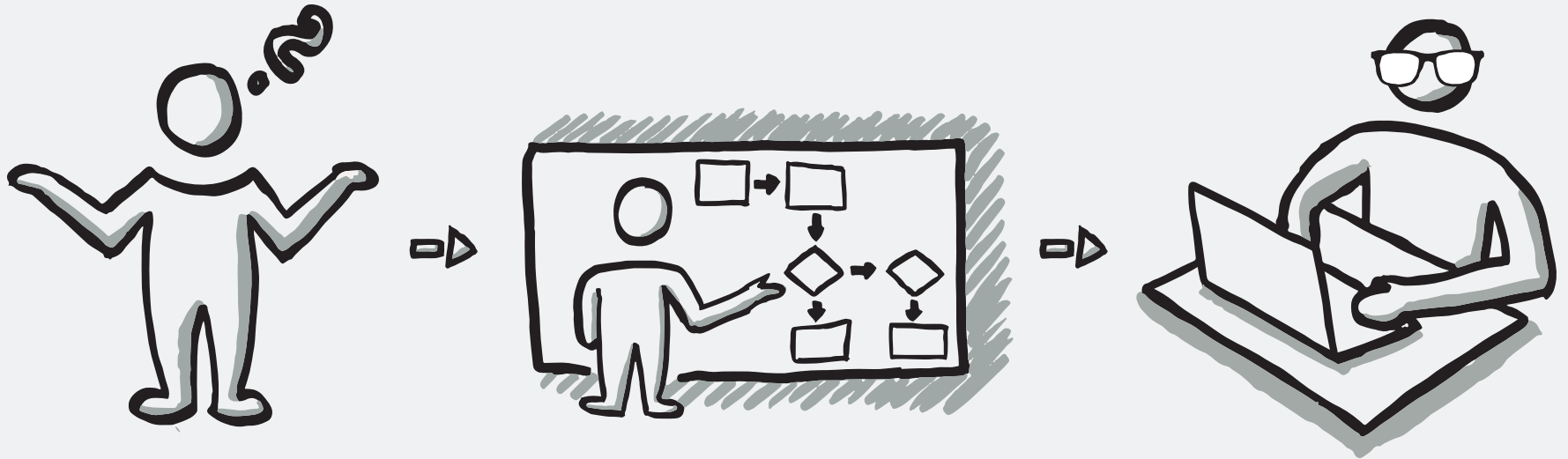
..und damit sind alle Probleme  
gelöst ?



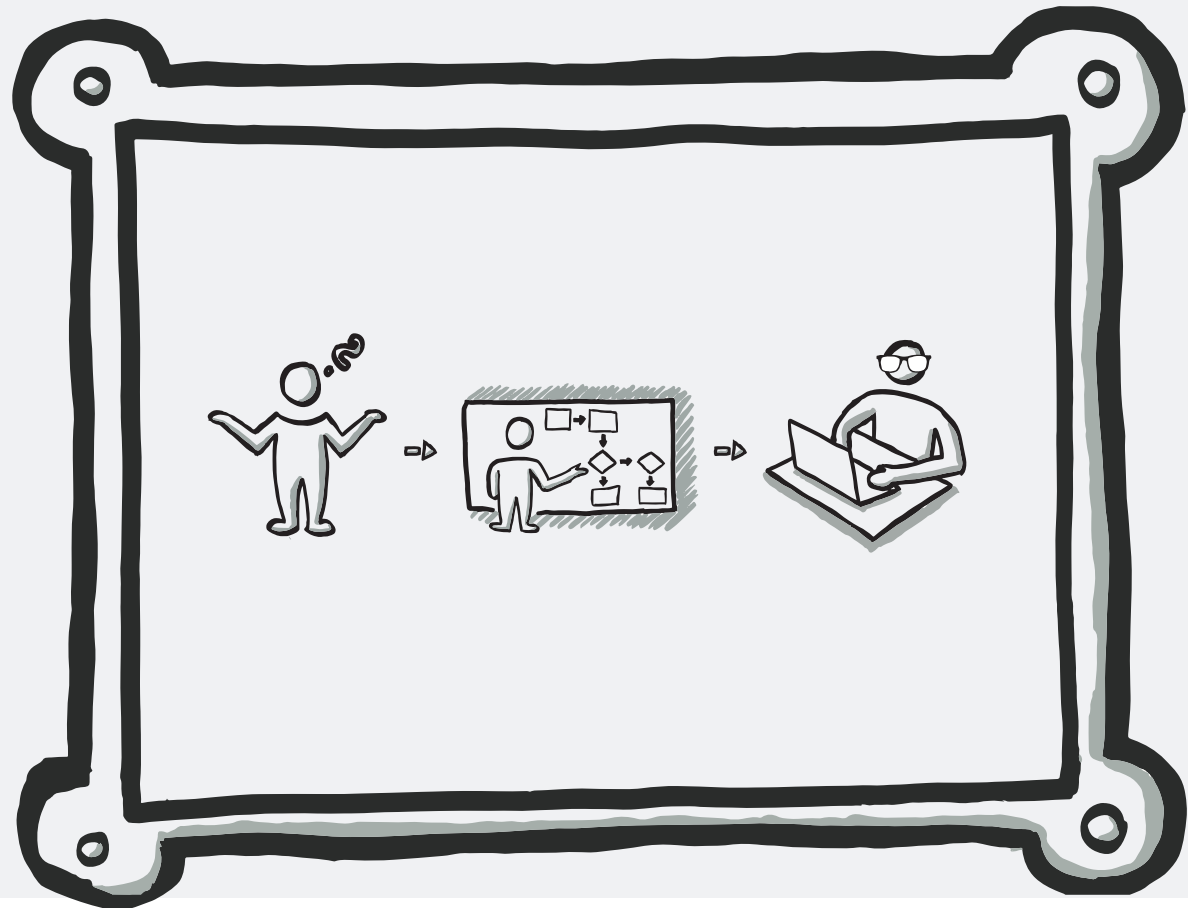
Clean Code bezieht sich auf den handwerklichen Anteil der Arbeit eines Entwicklers...



... jedoch ist der gesamte  
Entwicklungsprozess zu betrachten...



... und es benötigt Bewusstsein in den übergeordneten Entscheidungsebenen.



... was nehmen Sie also mit?



# Herausforderungen

Wer macht mit?

Was sind die Basics?

Was ist mit  
Legacy?

Kommunikation?

Reviews?

Nur  
Alles oder Nichts  
„clean“?

# Antworten



„The Lone  
Stranger“ – alleine  
geht es nicht  
(Keynote)



Kunde  
Management  
Co-Worker

Argumente?

Metriken

Qualität als Invest

„Developer Scalability“

Niedrigere Kosten pro Bug

Kundenzufriedenheit

„Sloppiness Short Term Boost“

vs.

„Clean Code Long Term  
Benefit“

# Antworten



„The Lone  
Stranger“ – alleine  
geht es nicht  
(Keynote)

SOLID –  
Grundlagen  
verstehen

# Robert C. Martin: Clean Code

Single Responsibility  
Open Closed  
Liskov Substitution  
Interface Segregation  
Dependency Inversion

Single Responsibility

Open Closed

Liskov Substitution

Interface Segregation

Dependency Inversion

Westphal/Lieser:  
clean-code-developer.de



# Antworten



„The Lone  
Stranger“ – alleine  
geht es nicht  
(Keynote)

SOLID –  
Grundlagen  
verstehen

Legacy –  
Clean Cobol!  
Clean C++!

Auch Legacy Sprachen oder  
Code kann clean werden.

# Antworten



„The Lone  
Stranger“ – alleine  
geht es nicht  
(Keynote)

SOLID –  
Grundlagen  
verstehen

Legacy –  
Clean Cobol!  
Clean C++!

Clean  
Communication

Guter Code bedingt gute  
Kommunikation

Code schreiben IST  
Kommunikation

# Antworten



„The Lone  
Stranger“ – alleine  
geht es nicht  
(Keynote)

SOLID –  
Grundlagen  
verstehen

Legacy –  
Clean Cobol!  
Clean C++!

Clean  
Communication

Reviews, aber  
gewaltfrei und  
respektvoll

Gut vorbereitet sein

Immer den Teamgedanken  
haben

Berufsehre

# Antworten



„The Lone  
Stranger“ – alleine  
geht es nicht  
(Keynote)

SOLID –  
Grundlagen  
verstehen

Legacy –  
Clean Cobol!  
Clean C++!

Clean  
Communication

Reviews, aber  
gewaltfrei und  
respektvoll

Schrittweise  
etablierbar

Es

MUSS NICHT ALLES

clean sein.



Ein letztes Fazit...

Üben, üben, üben ...





Sitzt

Ihnen ihr

**BAD CODE**

im Nacken,

dann **kontaktieren** sie uns...

[www.generic.de](http://www.generic.de)  
[www.codeso.de](http://www.codeso.de)

[michael.puder@generic.de](mailto:michael.puder@generic.de)  
[ralf.schoch@codeso.de](mailto:ralf.schoch@codeso.de)

+49 172 539 85 0